# Q&A M2: Cluster Setup and Management

В: не е ли добре, да не пускаме трафик през control plane? в случая от LB да насочим трафика само към Worker Nodes

О: Да, в крайна сметка това е въпрос на конфигурация.

В: uncordon не трябва ли да е от хост машината?

О: Да. Всъщност всички kubectl команди (вкл. и тези, които опитах да изпълня около въпросната процедура) изпълняваме или от control plane или от станция, конфигурирана за работа с клъстера.

В: а не може ли backup-a да replace-не със съществуващия, вместо да променяме пътя?

О: Той (оригиналния файл и път) в момента, в който изпълняваме процедурата, е недостъпен за писане, тъй като се държи от работещите процеси.

В: този стате пази ли и верся ?

О: Ако става дума за версия на ресурсите – да, тя е част от стейта и се пази.

В: ние реално можем да ъпгрейднем само +1 Minor version. Ако сега сме на 1.20 и искаме 1.23 трябва да направим 3 ъпгрейда един след друг?

О: Да, така излиза.

В: не можем ли да му кажем 0.0.0.0 и така да слуша на всичко? (за advertise address-а при създаване на клъстера с kubeadm)

О: Обикновено искаме да управляваме това къде да „слуша“ API Server-a. Ако не зададем тази опция, kubeadm ще използва адреса на мрежовия адаптер по подразбиране.

В: Ще има ли демонстрация на разгръщане на vagrant базиран cluster?(за един приятел питам)

О: Не, но ще бъде включено в „официалното“ решение на домашното.

В: Може ли да се каже, че е best practices ако вдигаш собствен клъстър - да използваш image, вместо bare metal?

О: Определено е удобно и намалява времето за разгръщане + възможността за грешки. В общи линии, този подход е приложим както при работа във виртуална среда, така и с физически машини.

В: control plain-а към нодовете ли прехвърля ресурсите когато се пусне drain?

О: Да, (нови инстанции на) ресурсите се създават на останалите нодове.

В: Не е ли препоръчително да има hold и за docker?

О: Да, има резон в това. В случая обаче, изрично обръщаме внимание на задръжката при компонентите на Кубернетис, защото процеса по ъпгрейд не е съвсем тривиален и трябва да се изпълни контролирано.

В: Ако са 2 контрол-плейна? (във връзка с процедурата по ъпгрейд)

О: В един клъстер имаме един контрол плейн, в чийто състав може да влиза един и няколко нода. Съответно, по време на ъпгрейд следваме следната процедура – първо ъпгрейдваме един по един контрол плейн нодовете, а след това и обикновените нодове (като тук, в зависимост от ситуацията, можем да си позволим да работим и с повече от един едновременно).